

## PIENPESIKSEN PELISÄÄNNÖT

*Pienpesiksessä kilpailullisuus antaa tilaa yrittämiselle ja kannustamiselle.  
Pelaajat saattavat pelata ja tuomarit tuomita ensimmäistä kertaa.  
Olkoon se positiivinen kokemus.*

## Kenttä

- 1 § Pienpesistä pelataan kentällä, jonka pituus on 42 metriä ja leveys 30 metriä. Turnauksen tai sarjan järjestäjän hyväksynnällä on myös lyhyemmän ja kapeamman kentän käyttö mahdollista.

## Pelivälineet

- 2 § Pienpesiksessä on päänsuojuksen käyttöpaikko kaikilla pelaajilla pelipaikasta riippumatta alkulämmittelystä alkaen. Mikäli päänsuojus putoaa pelaajalta, pelataan tilanne ratkaisuun asti. Tämän jälkeen peli keskeytetään päänsuojuksen takaisinlaittamisen ajaksi.
- 3 § Pienpesistä pelataan tenavapallolla. G-F-ikäluokan pelaajan mailan maksimipituus on 90 cm.

## Ottelutapahtuma

- 4 § Joukkueen koko on 5-7 pelaajaa. Pelaajille arvotaan lyöntijärjestysnumerot (1-7) naperopesissäntöjen mukaisesti. Jokainen pelaaja osallistuu aktiivisesti pelitoimintaan. Ulkovuorossa pelaa yhtäaikaisesti enintään kuusi (6) pelaajaa = pelipaikkojen kierrätys. (Havainnekuva 1.)
- 5 § Pelin kesto on kaksi (2) täyttä vuoroparia. Vuoropari vaihtuu kahden lyöntikierroksen jälkeen. Paloilla ei ole merkitystä.
- 6 § Pelinjohtajat/valmentajat saavat olla kenttärajojen sisäpuolella sekä sis- että ulkopelissä opastamassa pelaajia.
- 7 § Peliä tuomitsee minimissään yksi tuomari (syöttötuomari), apunaan joukkueiden järjestämät aputuomarit tai pelinjohtajat. Tuomarikorttia ei edellytetä.

## Sisäpeli

- 8 § Sisävuorojen aikana molemmilla joukkueilla on yhtä monta lyöntivuoroa, kuitenkin enintään 14.
- 9 § Etenemisoikeus alkaa syöttöhetkestä. Kysymysheitolla tai kysymysheitosta tulevalla harhaheitolla ei voi edetä.
- 10 § Yhden lyöjän aikana voi tulla vain yksi vapaataival (joka pesälle kaksi väärää). Tämän jälkeen syötöt ovat mitättömiä. Mitättömän syötön aikana voi edetä.
- 11 § Pelinjohtajalla tai valmentajalla ei ole oikeutta vedota syöttöä vääräksi.

## Ulkopeli

- 12 § Ulkopelaajien pelipaikkoja, pois lukien lukkaria, kierrätetään kolmen lyöntivuoron välein (Havainnekuva 1.). Vastuu ulkopelipaikkojen kierrättämisestä on pelinjohtajalla.
- 13 § Lukkari vaihtuu vuoroparin vaihtuessa.

Havainnekuva 1. Pelipaikkojen kierto ulkopelissä

